

教學進度總表

週次	日期	主題單元 (節數)	學校行事活動
第一週	2/22 2/26	第一章重複結構-遊樂園探險 1-1 遊戲規劃(1 節)	
第二週	3/2 3/6	1-2 動畫設計-樂園歷險(1 節) 配合高師大 FabLab 開發模組做虛實整合。	3/1 二二八補假
第三週	3/8 3/12	1-3 遊戲設計-勇闖魔鬼城(4 節) 配合高師大 FabLab 開發模組做虛實整合。	
第四週	3/15 3/19	1-3 遊戲設計-勇闖魔鬼城 配合高師大 FabLab 開發模組做虛實整合。	
第五週	3/22 3/26	1-3 遊戲設計-勇闖魔鬼城 配合高師大 FabLab 開發模組做虛實整合。	
第六週	3/29 4/1	1-3 遊戲設計-勇闖魔鬼城 配合高師大 FabLab 開發模組做虛實整合。	4/2 兒童節補假
第七週	4/6 4/9	1-4 聲音設計(2 節) 配合高師大 FabLab 開發模組做虛實整合。	4/5 清明節補假
第八週	4/12 4/16	1-4 聲音設計 配合高師大 FabLab 開發模組做虛實整合。	4/15-4/16-九年級成就評量
第九週	4/19 4/23	第 3 章資訊安全與合理使用 3-1 資訊安全簡介	4/22-4/23-七八年級成就評量
第十週	4/26 4/30		春假

臺北市民族實驗國中 109 學年度第 4 學季資訊科 7 年級康軒版第二冊

教學進度總表

週次	日期	主題單元 (節數)	學校行事活動
第一週	5/3 5/7	第二章資料處理-雲端應用專題 2-1 啟動專題(1 節)	
第二週	5/10 5/14	2-2 資料收集(1 節)	
第三週	5/17 5/21	2-3 旅遊規劃書(2 節)	
第四週	5/24 5/28	2-3 旅遊規劃書	5/26-5/29 Fun Week
第五週	5/31 6/4	2-4 預算經費表(2 節)	5/31 校慶補假
第六週	6/7 6/11	2-4 預算經費表	6/11 畢業典禮
第七週	6/15 6/18	2-5 行前簡報(3 節)	6/14 端午節
第八週	6/21 6/25	2-5 行前簡報	
第九週	6/28 7/2	2-5 行前簡報	
第十週	7/5 7/9	3-2 個人資料保護 3-3 資訊合理使用 3-4 創用 CC 的應用。	7/6-7/7 成就評量 7/9 休業式